

# RPP – [DTG] BR146.0 UpdatePack – V1.2

## Content:

- 6 version of the BR146.0 (3x normal, 3x DB Regio NRW)
  - Standard
  - Repaint 146 028-6 „Damit Deutschland vorne bleibt“ (by RailDesigns)
  - Repaint 146 127-6 „Marienhafen“
- Destination board update with 38 new textures
- Updated textures inside the cab (by Baul)
- Fixed brakes for the 146.0
- Soundupdate in 2 versions
  - TTB Sound and new Cabsound (by RailDesigns)
  - Standardsound and new Cabsound (by RailDesigns)
- New doorsounds for the Doppelstockwagen
- 2 QuickDrive Consists for each of the 6 locos
- Improved sensitivity of the levers in the cab
- New assignment of keys
- new numbers.dcsv (146.0 spawns with realistic loco numbers)

## System requirements:

- [DTG – West Rhine: Cologne – Koblenz Route Add-On](#)
- [TTB Szenariopakete 01 oder 02 \(beide kompatibel zum Update\)](#)

## Informationen:

Das Freeware-Paket enthält die Baureihe 146.0 von DTG in einer verbesserten Version mit neuen Repaints, einem ZZA Update, einem Texturenupdate, veränderten Fahreigenschaften, neuen Tastenbelegungen und noch vielem mehr. Das Passwort, um auf das Update zugreifen zu können ist übrigens 1101690. Es wurden Texturen bearbeitet und verändert. Die neuen .bin Dateien greifen einzig und allein auf die Strecke „West Rhine: Cologne – Koblenz Route Add-On“ von DTG und den Sound der BR145 von TrainTeamBerlin aus einem der beiden TTB Szenariopakete zu. Die Strecke und eines der beiden TTB Szenariopakete gelten also als zwingende Voraussetzung für die Funktionalität dieses Pakets.

### **Installation:**

1. Go to the following directory „[RW]\Assets\DTG\CologneKoblenz“ and unpack the „CologneKoblenzAssets.ap“ with an archivingprogramme like WinRAR or 7-Zip. There have to be 23 resp. 24 (with Blueprint.pak) files and folders now in the directory „[RW]\Assets\DTG\CologneKoblenz“ the CologneKoblenzAssets.ap inclusive.
2. Now choose one of the two soundversions and copy the „Assets“-folder into the Railworks-Maindirectory. Confirm the overwriting of all files.
3. Go to „[RW]\Assets\DTG“ and run „DBBR146-0-UpdatePack-GeoMover.cmd“.
4. Done, your locos are now ready to drive.

### **Selection in Scenario-Editor:**

To be able to use the wagons in the Scenario-Editor, you need to activate the following provider.

- DTG\CologneKoblenz

The new locos have the prefix „[CK]“ in the editor. You can find the possivle destinations in the „Ziele und Linien“ list.

### **Copyright:**

- |   |                            |
|---|----------------------------|
| • 146 127-6, textures, keybindings, ZZA, Consists, etc. | ©Supergamer11267           |
| • 146 028-6, Cabsound                                   | ©RailDesigns (Matthias J.) |
| • Textureupdate inside the cab                          | ©Baul                      |
| • Doorsounds of the Doppelstockwagen                    | ©Cotten Eye Joe            |
| • Sound of the 146.0                                    | ©TrainTeamBerlin           |
| • Model, etc. (see Originalconsist ReadMe)              | ©RSC/DTG                   |

### **Special Thanks:**

Thanks to Matthias Jattiot (RailDesigns), Baul, Cotten Eye Joe and Tim Fehse.

Enjoy!

Jannik Scharff a.k.a Supergamer11267